

Regulamin gry miejskiej

1. Organizatorem Gry Miejskiej zwanej dalej "konkurencją" jest Samorząd Studencki UMK z siedzibą w Toruniu przy ulicy Gagarina 21/27.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szkody na mieniu związane z uczestnictwem w konkurencji.
3. Konkurencja polega na jak najszybszym dotarciu do wszystkich punktów zaznaczonych na mapie, wykonaniu znajdujących się tam zadań i dotarciu do siedziby Samorządu Studenckiego UMK w Domu Studenckim nr 9 w godzinach wskazanych w ust. 2.
4. W celu wzięcia udziału w konkurencji należy stawić się w siedzibie Samorządu Studenckiego w dniu 09.05.2024 r. w godz. 15:00-18:00 w celu rejestracji uczestników i odebrania mapy, na której zaznaczone będą punkty z zadaniami.
5. Konkurencja odbywa się na terenie kampusu i budynków Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu.
6. W konkurencji mogą brać udział drużyny 2-5 osobowe.
7. Konkurencję wygrywa drużyna, która w najkrótszym czasie dotrze do wyznaczonych punktów, prawidłowo wykona wszystkie zadania i dotrze na metę (do siedziby Samorządu Studenckiego UMK).
8. Czas zaczyna się liczyć od momentu przekazania mapy uczestnikom, a kończy w momencie otrzymania przez koordynatora gry kompletnych rozwiązań zadań drużyny.
9. Zadania będą weryfikowane na mecie (po pokazaniu zdjęcia albo kartki z rozwiązaniem).
10. Kolejność wykonywania zadań i dotarcia do wyznaczonych miejsc jest dowolna.
11. W przypadku uzasadnionego podejrzenia postępowania sprzecznego z zasadami niniejszego regulaminu Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji drużyny.
12. Wyniki konkurencji ogłoszone zostaną niezwłocznie po zakończeniu konkurencji, nie później jednak niż w § 3 ust 4 Regulaminu wydarzeń plenerowych.